Objectif oiseaux . Jeu collectif.

Objectif pédagogique

Ce jeu permet une première approche de l'identification des oiseaux. Il permet aussi une première utilisation des jumelles et en séance de préparation à une sortie, ce qui fait gagner beaucoup de temps sur terrain. Il s'utilise en séance de préparation à une sortie de terrain ou bien, au retour pour réinvestir des connaissances. C'est une bonne solution de repli en cas de mauvais temps !

Description du matériel

Un grand plateau de jeu (75x100cm) représentant un parcours ornithologique traversant différents milieux naturels (mer, étang, prairie, forêt, montagne etc) et des affûts d'observation.
Les silhouettes plastifiées des oiseaux de ces différents milieux et un indice/anecdote/rébus par oiseau.
Des planches d'identification des oiseaux.
Des appeaux, et une collection naturaliste

Déroulement du jeu

Les silhouettes d'oiseaux identifiées par un numéro sont fixées sur une vitre, un mur, un arbre. Un banc est disposé à 10 mètres de ces silhouettes. 4 paires de jumelles sont posées dessus à disposition des enfants.

Les enfants sont répartis en équipes de 3 ou 4. Tour à tour les équipes identifiées par une figurine d'oiseau avancent sur le sentier d'un nombre de cases déterminé par un tirage au sort. À l'arrivée sur un affût d'observation, l'animateur ornithologue donne un numéro et un indice et à l'équipe qui doit se poster derrière le banc. À l'aide de jumelles, elle doit repérer le numéro, observer et identifier l'oiseau à l'aide de l'indice et des planches de détermination.
À son tour de jouer l'équipe apporte la réponse : soit elle est juste, l'équipe « coche l'oiseau ». Soit elle est fausse, l'équipe demande un indice supplémentaire pour le tour suivant ou souhaite changer d'oiseau.
Le jeu s'arrête quand une équipe est passée sur les 6 affûts et a identifié au moins un oiseau à chaque fois.

Nombre de joueurs / Age

12 à 15 au maximum. À partir du CP jusqu'au 5ème.

Durée du jeu

3/4 heure, poursuivie par au moins ¾ heure de présentation des collections oiseaux avec des détails sur la biologie des espèces et compléments. Concert d'appeaux, histoire bruitée. L'occasion de répondre aux questions posées durant le jeu et dont les réponses n'ont pas été données sur le moment pour permettre un bon rythme d'animation. Variable selon l'âge des enfants.

Moyens matériel nécessaires

En extérieur abrité ou dans une salle de 30m2 minimum sans mobilier (juste 4 tables pour les collections) avec un accès extérieur direct.